

# Laurence SCHMOLL

[lschmoll@unistra.fr](mailto:lschmoll@unistra.fr)

PRCE de Lettres modernes

Faculté des Lettres, Université de Strasbourg

Docteur en Sciences du langage

## CURRICULUM VITAE

### CURSUS ET TITRES UNIVERSITAIRES

- 2016 : Thèse de doctorat en Sciences du langage (EA LiLPa 1339) : *Concevoir un scénario de jeu vidéo sérieux pour l'enseignement-apprentissage des langues ou comment dominer un oxymore*. Thèse soutenue le 20 juin 2016 à l'Université de Strasbourg, sous la direction d'Anemone Geiger-Jaillet. Rapporteurs : Alain Jaillet, Geoff Sockett. Jury : Anemone Geiger-Jaillet, Alain Jaillet, Christian Ollivier, Gerald Schlemminger, Geoff Sockett.
- 2004 : DEA en Sciences du langage, Université Marc Bloch (Strasbourg). Mention très bien.
- 2003 : CAPES de Lettres Modernes. Admise (report de stage pour l'année 2003-2004).
- 2002 : Maîtrise de Français Langue Étrangère, Université Marc Bloch (Strasbourg). Mention très bien.
- 2001 : DEUG et Licence de Lettres Modernes, Université Marc Bloch (Strasbourg). Mention bien.

---

### PARCOURS PROFESSIONNEL

- Depuis septembre 2005 : PRCE rattachée à la Faculté des Lettres de l'Université de Strasbourg. Activités d'enseignement en direction des étudiants de Lettres, de Sciences du langage et de Didactique des langues. Activités d'enseignement complémentaires à l'Institut International d'Études Françaises (IIEF).
- 2012-2013 : Diverses formations sur les jeux sérieux et la scénarisation en France, Espagne et Allemagne.
- 2011-2016 : Interventions à l'ENSIIE Strasbourg dans le cadre de l'UE Serious Games.
- 2004-2005 : Professeur stagiaire de Lettres modernes au Lycée Marc Bloch, Bischheim.
- 2003-2005 : Enseignante de FLE à l'Alliance française de Strasbourg.
- 2003 : Tutorat de linguistique à destination des étudiants en première année de licence de Lettres.
- 2002-2004 : Enseignante de FLI et d'alphabétisation au Centre socioculturel Le Fossé des Treize, Strasbourg.

---

### ACTIVITÉS SCIENTIFIQUES

Affiliée à l'EA 1339 LiLPa (Linguistique, Langues, Parole)

#### Axes de recherche

- Littéracies numériques et apprentissage des langues médiatisé par les technologies
- Jeux et jeux vidéo pour l'apprentissage des langues
- Ingénierie pédagogique et de formation

## RESPONSABILITÉS SCIENTIFIQUES ET ADMINISTRATIVES

### Responsabilités scientifiques, administratives et pédagogiques à l'Université de Strasbourg

Depuis 2016 : Responsable du Master 1 Didactique des Langues Étrangères et Secondes. Encadrement de mémoires de Master 2. Participation au dossier d'évaluation HCERES pour le Master mention Didactique des langues et à l'élaboration de la maquette du Master pour la rentrée 2018. Participation à la Commission de recrutement pour le poste 4355 - PRCE en dialectologie alsacienne et mosellane.

2005-2015 : Responsable des stages du Master 1 Didactique des Langues Étrangères et Secondes.

2007 : Conception, passation et correction des examens universitaires de langue française en Azerbaïdjan dans le cadre de la convention avec l'Université de Strasbourg. Soutenance des mémoires de 4<sup>ème</sup> année.

### Formation de formateurs

2013 : Formation à l'Alliance française de Malaga portant sur l'utilisation en cours de FLE de jeux vidéo et l'installation d'une ludothèque spécialisée sur le jeu vidéo (25-27 septembre).

2012-2013 : Formations sur les jeux sérieux et la scénarisation dans le cadre du Projet EVEIL-3D à destination d'enseignants du secondaire d'Alsace (5-6 octobre 2012) et du Bade-Wurtemberg (8 juillet 2012) et d'étudiants de la Pädagogische Hochschule de Karlsruhe (18 janvier 2013).

2012 : Atelier d'échanges durant la 7<sup>ème</sup> Rencontre FLE de Barcelone : « Apprendre en s'amusant » (23-24 novembre) / Formation pour la Maison de l'Emploi, de la Formation et de l'Entreprise (MEFE) de Molsheim : « Enjeux de l'intégration des serious games en classe » (25 septembre) / Stand de présentation du serious game *Les Éonaves* durant l'université d'été Ludovia à Ax-les-thermes (27-30 août) / Formation organisée par le Crappt-Carrli de Strasbourg : « Des outils multimédia pour l'apprentissage du français » (12 avril) / Stand de présentation du serious game *Les Éonaves* à Expolangues à Paris (1-4 février).

### Projets de conception et de recherche-développement

2012-2014 : *EVEIL-3D*, programme Interreg IV : conception et évaluation d'un jeu vidéo d'apprentissage du français et de l'allemand en environnement immersif 3D - <http://www.eveil-3d.eu/francais/index.php>

2014 : « Promenade interactive dans les méthodes de langues anciennes et modernes », projet UOH - <http://www.uoh.fr/front/notice?id=074cf805-c906-4ce8-8a9c-f2e990daf00f>

2012 : *BabelwebPro*, projet européen *Life Long Learning* : diffusion de *Babelweb* - <http://www.babel-web.eu/>

2011-2012 : *Les Éonaves*, financé par le Ministère de l'Éducation nationale et la société Almédia : jeu vidéo pour l'apprentissage du FLE - <http://www.eonaves.com/fr/eonaves-serious-game-fle.html>

2009 : *Thélème*, financé par la SATT Conectus d'Alsace et aboutissant à la création d'Almédia : maquette d'un jeu en ligne massivement multijoueurs pour l'apprentissage du FLE - <http://www.theleme-lejeu.com/>

2008-2009 : *Babelweb*, projet européen *Life Long Learning* : site d'intercompréhension en langues romanes reposant sur la perspective actionnelle et utilisant les outils du web 2.0 - <http://edu.babel-web.eu/>

### Participation à des comités d'organisation de colloques

2016 : Responsable du Comité d'Organisation du Colloque Jeunes Chercheurs LiLPa 2016 à l'Université de Strasbourg : *De l'épistémologie de la recherche à la méthodologie de la thèse : Parcours heuristique ou trajectoire réflexive ?* (29 juin – 1<sup>er</sup> juillet).

2008 : Membre de l'équipe d'accueil du Colloque ACEDLE 2008 à l'Université Marc Bloch de Strasbourg : *Recherches en didactique des langues. L'Alsace au cœur du plurilinguisme* (17-19 janvier).

## PRINCIPAUX ENSEIGNEMENTS

<b>LETTRES ET SCIENCES DU LANGAGE</b>	
<b>Licence</b>	L1 : Linguistique variationnelle (2005-2008) L2 : Entraînement à l'expression orale et écrite (depuis 2015) L6 : Sensibilisation aux métiers de l'enseignement des lettres (depuis 2015)
<b>DIDACTIQUE DES LANGUES</b>	
<b>Licence et Diplôme Universitaire de Formation de FLE</b>	L1 et DUFFLE : Didactique des langues et du FLE : initiation (depuis 2005) L5 : Didactique du Français Langue Seconde (2005-2008) L5 et DUFFLE : Exploration et conception de supports en FLE (depuis 2009)
<b>Master 1</b>	Histoire des méthodologies d'enseignement des langues (depuis 2008) CECRL (2008-2011) puis Méthodologies actuelles (depuis 2012) Français sur Objectifs Universitaires (depuis 2008) Analyse de manuels récents (depuis 2009)
<b>Master 2</b>	Ingénierie de formation et gestion de projets (depuis 2015) Serious games et mondes immersifs (depuis 2015)
<b>IIEF</b>	
<b>Diplôme Universitaire d'Études Françaises (DUEF)</b>	A1 à C2 : Cours de langue et de littérature, Ateliers de conversation (2005-2014) Conférences de littérature (2005-2010) Formation de formateurs : Monter un atelier d'écriture créative (2006-2010)

## AUTRES COMPÉTENCES

2015 : Validation du parcours classique du MOOC Gestion de projet, délivrée par Centrale Lille.

Langues : Français : langue maternelle / Allemand : lu, parlé et écrit niveau A2 / Anglais : lu niveau C1, parlé et écrit niveau B2 / Espagnol : lu niveau C1, parlé et écrit niveau B2.